

H

HALF TABLE

半桌 只有一对牌手坐在那里的牌桌。

HALF TRICK

半个赢墩 所持大牌有一半机会能赢得一墩，如 K ×，或 A Q（一个半赢墩）中的 Q。

HAMILTON

参见 CAPPELLETTI OVER NOTRUMP。

HAND

一副牌，一手牌等

- (1)牌手所持的十三张牌。
- (2)分发成四手牌的一副牌。
- (3)牌桌上的位置，如“第一家”（发牌人）。

HAND HOG

抢做庄者 一个牌手故意地尽可能自己做庄，经常采用的办法是迅速叫无将定约。

HAND PATTERN

牌型 牌手所持的牌根据花色的分配情况。

HAND RECORDS

全套记录 在重要的比赛中，牌型、叫牌、打牌及结果的全部记录，保留作将来分析用。参见 CURTAIN CARD。

HANDICAPPING

机会均等化比赛法 对赛场较强牌手扣除一定分数，使较弱牌手也有获胜机会。

HARD VALUES

硬牌力 A 和 K。与之相对，Q 和 J 称为“软牌力”。

HARDY PUBLISHING

哈迪出版社 主要桥牌出版社之一，由 M·哈迪创办，于 1991 年并入巴隆·巴克利桥牌用品商店。

HEART

红心

- (1)桥牌中的第二级花色。
- (2)这门花色牌面的符号♥。

HELP SUIT GAME TRY

求援花色进局试探 高花开叫加叫到二阶后，开叫人在最低阶叫出新花色，要求同伴在新花色上有帮张时叫成局（原开叫高花）。根据同伴间的协议，所谓“帮张”有多种标准。

HERBERT NEGATIVE

赫伯特示弱应叫 叫出只高一级的花色(例如 2♥—不叫—2♥)作为对强二开叫的示弱应叫。对 2♠开叫, 有的牌手用 2NT 作为示弱应叫, 有的则用 3♣。

HESITATION

迟疑, 犹豫 在叫牌或打牌中明显地停顿一段时间。迟疑常常会给裁判长造成极难处理的情况。

HIDDEN ENTRY

隐藏的进手张 不是原来就有的, 但稍加小心却能树立的进手张, 经常采用的办法是解封大牌。

A K Q 3

J 10 9 2

定约人需要明手四个进手张, 他必须小心地用 A、K、Q 超吃 J、10 和 9, 如果该花色 3—2 平均分配, 明手的 3 就成为第四个进手张了。

HIGH

参见 GOOD。

HIGH CARD

大牌

(1)一张 A, K, Q 或 J。

(2)已经树立的一张牌。

HIGH CARD POINTS (HCPs)

大牌点 以数字来计算一手牌的做庄牌力和防守牌力, A=4 点、K=3 点、Q=2 点和 J=1 点, 不算分配(牌型)点。参见 MILTON WORK COUNT。

HIGH —LOW SIGNAL

大小信号 一门花色第一轮时, 打一张不必要的大牌, 第二轮却打一张较低级的牌, 这是一种信号的方法。这种方法也称作“回声”或“彼得”信号。

HIGH REVERSE

高阶逆叫 开叫人在同伴二盖一应叫后, 第二轮再叫三阶较低的新花色, 例如 1♠—不叫—2♦—不叫—3♣。这种叫品在正常情况下是进局逼叫。参见 LOW REVERSE。

HIPPOGRIFFS

怪兽 在一著名的桥牌故事中, 魔鬼所用的传奇性花色, 即“绿花色”。

HIT

加倍 加倍的俗称。

HOBSON'S COUP

参见 MERRIMAC COUP。

HOG

抢做庄者 企图有尽可能多的机会成为定约人的牌手。因此也称“抢叫牌”。参见 HAND HOG。

HOLD

持有……

- (1)手里持有某一张特定的牌。
- (2)出牌而赢得了这一墩，从而保持了出牌权。
- (3) 一张不是最大的牌赢了一墩，如说“J赢了一墩”。

HOLD OFF

参见 HOLD UP。

HOLD UP (PLAY)

忍让（打法） 故意不赢进一墩牌，往往是企图破坏对手方的联通。

HOLDING

持有的牌张 一个牌手手里所持有的特定的牌张，如“持有很好的草花”。

HONEYMOON BRIDGE

蜜月桥牌 这是指各种形式的双人桥牌的词，有点不伦不类。

HONOR (S)

大牌 一门花色中最高的五张大牌之一，即 A, K, Q, J 或 10。

HONOR LEAD

大牌首攻 首攻一张大牌。

HONOR STRENGTH

大牌牌力 以大牌赢墩为计算单位的一手牌的牌力。

HONOR TRICKS

大牌赢墩 如克伯森所规定的，大牌赢墩是防守牌力的基本单位，一手牌的总牌力计算办法是把每门花色中的大牌赢墩数加在一起：

A K	两个大牌赢墩
A Q	一个半大牌赢墩
A、K Q 和 K J 10	一个大牌赢墩
K × 或 Q J ×	半个大牌赢墩

此外，“增值”被认为大概是四分之一个大牌赢墩。增值是指：不是单张的 Q，任何有另一大牌支持的 J（但双张或 A K Q J 花色套中不算），任何单张或缺门（但不多于一个）。

当今，“快速赢墩”这个词比大牌赢墩更常用。

HONORS

大牌 在盘式桥牌或芝加哥桥牌中，任一牌手在将牌花色中持有五张大牌中的四张，或在无将定约中持有全部四张 A 的，可以声称“大牌”而获得奖分。参见 BONUS。

HOOK

飞牌

HOUSF PLAYER

陪打牌手 盘式桥牌俱乐部经理雇佣的牌手，以便凑成一桌。

HOWELL (MOVEMENT)

豪厄尔（轮转法） 各对循环轮转法，通常由轮转指示卡指定，即使只有两桌也可进行比赛。与米切尔轮转法不同，各对牌手在某些桌上要改变方向。在完整的豪厄尔轮转中，所有各对牌手部将同其余各对打牌，参见 MITCHELL, THREE QUARTER MOVEMENT。

HOYLE, Edmond

E·霍伊尔 第一个制定惠斯特牌戏规则的人。他 1742 年那本有名的著作成为畅销书，其书名倒是不长：《关于惠斯特牌戏的小册子，包括牌戏的规则以及一些打牌原则，初学者只要仔细遵守这些原则，就能打好惠斯特》。

HUDDLE

迟疑，犹豫 长时间的迟疑。

HUM

很不寻常叫牌法 （英国）随着许多古怪而神妙的叫牌法和约定叫的出现，《规则》认为其中某些是“很不寻常叫牌法”。